

Ergänzungen zur Spielregel der Box FAQ-Seite

Hier werden wir alle Fragen zur Box und den einzelnen Spielregeln beantworten, sowie alternative Spielregeln einstellen, die von euch entwickelt werden.

Schollenschubser

Die Spielregel weist zwei Formulierungen auf, die missverständlich sein können:

- Im ersten Absatz der rechten Spalte auf Seite 10 steht, dass JEDER Forscher, der sich bereits auf einer Eisscholle befindet gezogen werden darf. Einige Spieler/innen haben das nun so verstanden, dass auch der gerade eben eingesetzte Forscher gezogen werden dürfte, denn der steht ja jetzt auf einer Eisscholle. Dem ist nicht so.
Sobald man EINEN Forscher vom linken Rand auf eine Eisscholle gesetzt hatte, hat dieser seine Bewegung gemacht und darf in diesem Zug kein zweites Mal gezogen werden.
- Im selben Absatz steht, dass „in gerader Richtung auf eine Eisscholle gezogen werden darf, auf der noch Platz ist“
Das kann man so verstehen, dass Züge über mehrere Eisschollen möglich sind, sofern sie in gerader Richtung zueinander liegen.
Gemeint ist, dass auf die angrenzende Eisscholle in gerader Richtung gezogen werden darf. (siehe „Alternative Spielregeln“)
- Im selben Absatz steht, dass „auch nach Süden oder zum linken Ufer, wenn das sinnvoll erscheint“.
Selbstverständlich darf auch nach Norden gezogen werden.

Alternative Spielregeln

Züge über mehrere Eisschollen hinweg

Klaus-Peter Rudolph, der für Bauab und Schlauraff in der Box verantwortlich zeichnet, hat auf der Grundlage der missverständlichen Formulierung mit der „geraden Richtung“ eine Spielregel entwickelt, mit der man sehr wohl nicht nur auf die nächste Eisscholle ziehen darf, sondern auch auf die übernächste oder überübernächste. Das Spiel wird dadurch erheblich schneller und erfordert mehr Vorausdenken.

Wichtig ist dabei:

- Es dürfen nach wie vor keine leeren Felder zwischen den Eisschollen übersprungen werden.
- Es dürfen Züge über ein oder zwei Eisschollen hinweg nur durchgeführt werden, wenn es auf jeder dieser Schollen mindestens einen freien Platz für Forscher gibt. Über eine voll besetzte Eisscholle darf also nicht hinweg gezogen werden.
- Nach wie vor darf nicht direkt zum Eisbrecher gezogen werden. Die ist nach wie vor nur von einer Eisscholle in Spalte 4 möglich.

Kürzeres Spiel

Ebenfalls von Klaus-Peter kommt die Idee, die Karte E wegzulassen, so dass es also nur vier Zeilen gibt. Eine Eisscholle, die nach Süden über D hinaustreibt, kommt wieder in den Vorrat zurück.

Doppeltes Tauen

Und auch von Klaus-Peter kommt die fiese Regel, dass bei einem 6er-Pasch zwei Mal getaut werden darf.

Klaus-Peter, du Schelm... Die Forscher werden´s dir danken.

Probiert es aus. Über Rückmeldungen freuen wir uns.